



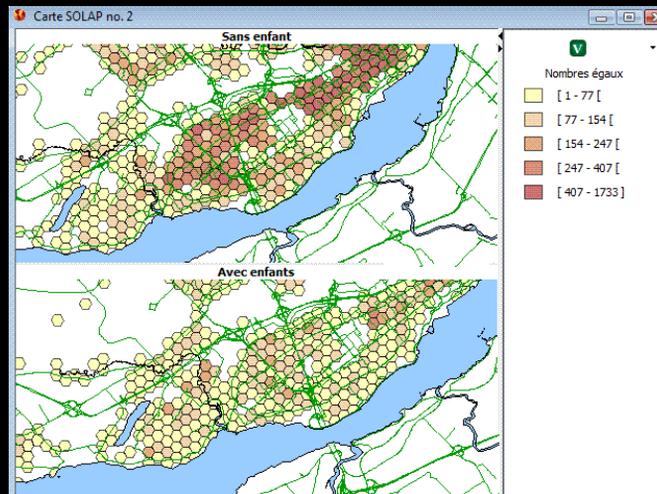
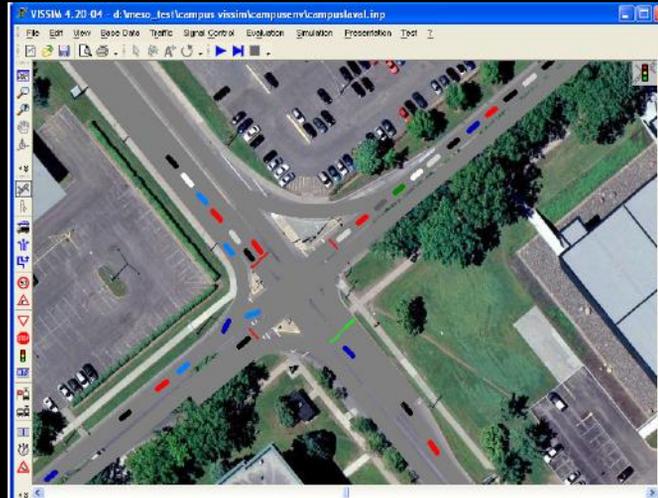
Approche multi-agent pour l'étude des déplacements multimodaux

Marie-Josée Proulx
Atelier final de la Chaire
5 mars 2010

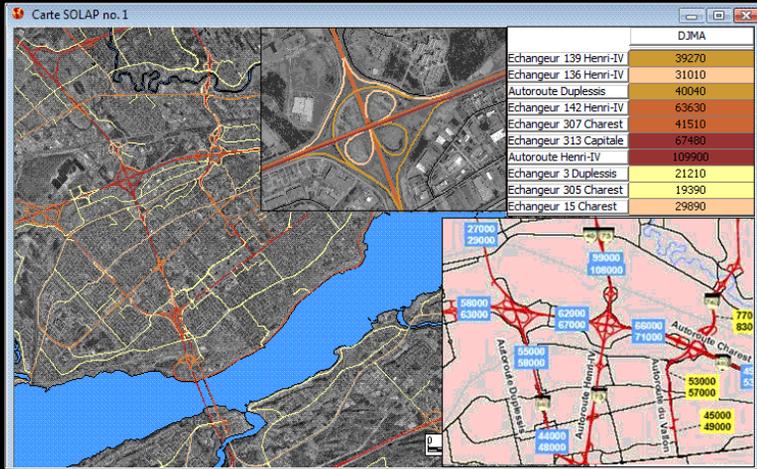
Mise en contexte

- ◆ Projet GEOIDE – MUSCAMAGS
- ◆ Présente une nouvelle approche:
 - ◆ Conception d'un Environnement Urbain Virtuel
 - ◆ Environnement Urbain Peuplé basé sur une population synthétique
 - ◆ Simulateur de déplacements TransNetSim
- ◆ Basé sur les données d'enquête origine-destination de Québec 2006
- ◆ L'utilisation d'outil SOLAP permet d'analyser les résultats des simulations réalisés à la ville de Québec.

Microsimulateur Vissim



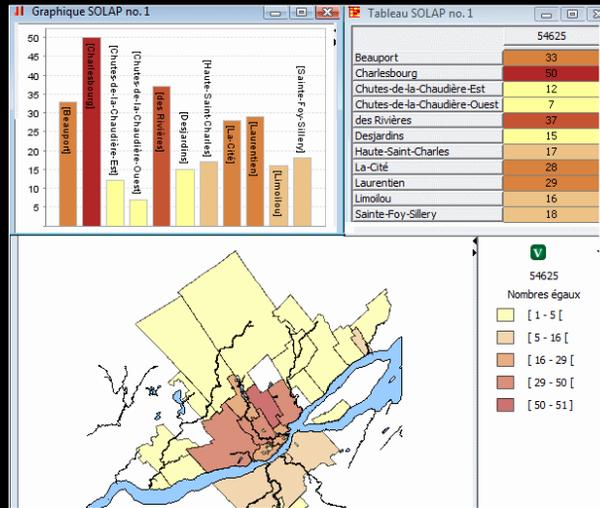
La distribution des ménages par type (avec ou sans enfant) sur les cellules hexagonales était représentative de la population réelle.



Résultat de la simulation des déplacements sur le réseau routier avec en médaillon (en haut, le comptage des véhicules dans un secteur dans la simulation) et (en bas le comptage réel)



La distribution spatiale de points de destination où le nombre de déplacements est élevé a permis de définir de grandes zones génératrices de déplacements dans la Ville de Québec qui correspondent à des pôles économiques importants.



Carte choroplèthe et diagrammes illustrant les municipalités d'origine des travailleurs du secteur de destination étudié.